

LOCAL RULES

Platzgrenzen

Die Platzgrenzen (Aus) sind mit weissen Pfosten markiert.

Bei Loch 4, 8, 10, 11, 12, 16 und 18 bildet der Zaun die Ausgrenze. Diese verläuft dem platzseitigen vordersten Punkt der Pfosten am Boden entlang.

Die öffentliche Strasse bei Loch 17 bildet die Ausgrenze.

Spielverbotszone (No Play Zone)

Die Löcher 5, 6 und 7 grenzen an eine Spielverbotszone (Biotop), welche mit rot/grünen Pfosten markiert ist. Ist der Ball in der Spielverbotszone, so muss der Spieler nach R17.1e verfahren. Liegt der Ball ausserhalb der Spielverbotszone, aber der Stand und Schwung sind durch die Spielverbotszone behindert, so muss Erleichterung nach R16.1f(2) in Anspruch genommen werden.

Ungewöhnliche Platzverhältnisse (R16)

Boden in Ausbesserung ist mit blauen Pfosten und/oder weissen oder blauen Linien gekennzeichnet.

Jungbäume mit Stützpfosten gelten als unbewegliche Hemmnisse R16.1.

Sicherheitsnetze auf Loch 1 gelten als unbewegliche Hemmnisse R16.1.

Die Metall-Stützen mit den Drahtseilen (Bodenbefestigung) auf Loch 9, links neben dem Green gelten als unbewegliche Hemmnisse R16.1.

Übungs-Gelände (Putting, Pitching, Chipping, Apéro-Course, Academy-Course)

Das Üben/Spielen im Gelände rechts neben dem Fairway von Loch 18 ist auch an Turniertagen erlaubt.

Das Üben/Spielen auf dem Academy-Course (3-Loch Anlage) ist auch an Turniertagen erlaubt unter Vorbehalt der Regel R5 2b bei Turnieren mit Einschluss des Academy-Course.

Strafen

Bei Verstoss gegen die Platzregel gilt die Grundstrafe. (2 Strafschläge im Zählspiel bzw. Lochverlust im Lochspiel)

Das Betreten der Spielverbotszone (Biotop) sowie dem Landwirtschaftsland ausserhalb der Platzgrenze führt zu disziplinarischen Massnahmen.

Cart

Es gelten besondere Regeln.

Zusätzliche Platzregeln

Infos im Sekretariat.

ETTIKETTE UND SICHERHEIT

Nur Softspikes sind erlaubt. Spieler dürfen nicht spielen, wenn sie jemanden treffen könnten.

Die Warnhinweise, Wegweiser und Absperrungen sind besonders zu beachten.

Bitte Dresscode respektieren, Pitchmarken ausbessern, Divots zurücklegen und Bunker rechnen. Vorrecht auf dem Platz: Einer- vor Zweier- vor Dreier- vor Vierer-Flight.

An Wochenenden und Feiertagen gilt Vierer- vor Dreier- vor Zweier-Flight. Spieler sollen ein zügiges Spieltempo und Anschluss an die Gruppe vor sich einhalten.

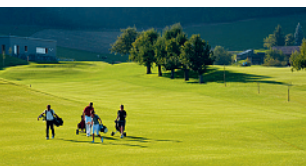
«Ready Golf» ist ein fester Bestandteil der Regeln. Gespielt wird im Zählspiel nicht mehr zwingend nach „Ehre“ oder wer weiter weg vom Loch ist, sondern es schlägt ab wer bereit ist und spielen kann, jedoch ohne andere Golfer zu gefährden.

Verzögert ein Spieler sein Spiel so kann er nach Regel 5.6 bestraft werden.

DISTANZ-MARKIERUNGEN (ANFANGS GRÜN)

Pfosten mit schwarzer Linie = 135m.

Angaben auf Sprinkler.



Hole	HCH	HMT	DCH	DT	PAR	HCP	Player			
1	317	297	262	245	4	16				
2	164	153	153	140	3	8				
3	442	416	386	381	5	2				
4	345	327	306	293	4	18				
5	298	293	265	265	4	14				
6	180	167	147	147	3	10				
7	424	424	370	370	5	6				
8	465	455	434	418	5	4				
9	148	133	127	117	3	12				
out	2783	2665	2450	2376	36					
10	323	295	274	267	4	13				
11	332	310	278	271	4	15				
12	298	292	281	271	4	9				
13	139	125	118	99	3	17				
14	372	372	319	312	4	1				
15	366	353	314	307	4	7				
16	436	436	392	392	5	3				
17	201	159	159	151	3	5				
18	464	458	446	430	5	11				
in	2931	2800	2581	2500	36					
Total	5714	5465	5031	4876	72					

Signature Player: _____

Signature Marker: _____